

**Легка атлетика на Європейських іграх**

(23-28 червня, Мінськ)

Змагання проводитимуть за форматом **DNA** (Dynamic New Athletics– Динамічна нова легка атлетика).

**Кількість країн-учасниць**: 24.

Розіграють один командний комплект медалей (28 червня) і ще дев’ять комплектів в індивідуальних змаганнях (23 червня).

**Програма змагань:**

День 1 – кваліфікація

День 2 – відпочинок

День 3 – Чвертьфінали

День 4 – півфінали

День 5 – відпочинок

День 6 – фінал

Під час турніру відбуватимуться **матчі** між командами-учасницями. Тривалість кожного близько 120 хвилин.

У кожному з матчів:

- по шість команд-учасниць, які складаються з легкоатлетів і легкоатлеток;

- по дев’ять дисциплін, а саме, 100 метрів (чоловіки), стрибки у довжину (жінки), метання списа (жінки), 100 метрів (жінки), 4х400 метрів (змішана естафета), 110 метрів з бар’єрами (чоловіки), стрибки у висоту (чоловіки), 100 метрів з бар’єрами (жінки), гонка переслідування (змішана естафета).

Жеребкування команд у кваліфікаційному раунді відбувається за рейтингом, а саме згідно з місцями, які збірні посіли на командному чемпіонаті Європи-2017.

Збірна України у 2017 році посіла п’яте місце у Суперлізі і на Європейських іграх потрапила до однієї групи зі збірними Іспанії, Туреччини, Португалії, Болгарії і Данії. Ці команди змагатимуться у четвертому матчі, о 20:00.

**Нарахування очок**

У кожному з матчів спортсмени в індивідуальних дисциплінах та естафетах приносять збірній такі очки:

1-е місце – 12 очок

2-е місце – 10 очок

3-є місце – 8 очок

4-е місце – 6 очок

5-е місце – 4 очка

6-е місце – 2 очка

Якщо кілька атлетів чи естафетних команд посіли однакові місця, тоді очки однаково діляться між ними.

Після восьми дисциплін кількість очок команди визначає їхню стартову позицію на заключний вид – гонку переслідування, за результатами якої і розподіляються підсумкові місця. Тобто її переможець стає переможцем матчу; команда, яка фінішувала другою, посідає друге місце і т.д..

Перша команда у кожному матчі, а також ще дві найкращі команди, які посіли другі місця, за підсумками чотирьох матчів, напряму кваліфікуються до півфіналу. На решту команд чекають чвертьфінальні сутички.

Перша і друга і команди у кожному з чвертьфінальних матчів виходить до півфіналу.

По три найкращі команди з півфінальних матчів кваліфікуються до фіналу.

Дві найкращі команди з кваліфікаційного раунду, які посіли другі місця, визначаються за такими критеріями:

а) дві другі команди, які мають найбільшу кількість очок після восьми видів (перед гонкою переслідування);

б) у разі, якщо згідно з пунктом (а) більше двох команд набрали однакову найвищу суму очок, до уваги береться більша кількість кращих результатів (у порівнянні з іншими другими командами) у восьми дисциплінах;

в) у разі однакових показників у пунктах (а) і (б) до визначення переможців серед других команд долучається технічний делегат.

**Правила, за якими відбуватимуться змагання з легкої атлетики**:

- ***бігові дисципліни*** (крім гонки переслідування) відбуватимуться за класичними правилами;

- ***у технічних видах*** у кожному з матчів спортсмени виконують лише по три спроби. Шляхом жеребкування вони діляться на дві підгрупи (по три людини у кожній) і проводять у них по дві дуелі з суперниками кожний. Переможець у кожній з них отримує три очка, той, хто програв, - нуль очок. Підсумкове місце кожного з атлетів у підгрупі визначається за сумою очок.

У фінальному раунді змагань суперники виконують лише по одній спробі і у дуелях уже борються за підсумкові місця у матчі. Між собою змагаються суперники, які посіли однакові місця у своїх підгрупах. Учасники, які посіли треті місця, розігруватимуть 5-6-те підсумкові місця, другі місця у підгрупах – 3-4-те місця, переможці підгруп змагатимуться за перше і друге місця.

Формат проведення змагань зі стрибків у висоту ускладнює ще й те, що спортсмени заявляють суддям висоту окремо для кожної дуелі. При цьому заявлена висота залишається невідомою для суперника аж до моменту початку виконання спроб у рамках дуелі. Тобто заявка висот відбувається «наосліп» для суперника. Процедура повторюється у кожній дуелі, а планка може як підніматися, так і опускатися за рішенням спортсмена, незалежно від того, на якій висоті вона стояла у попередній дуелі.

- ***гонка переслідування:*** участь у ній бере змішана команда – по 2 жінки і 2 чоловіки у кожній. Це естафета 800-600-400-200 м. У ній команди стартують з часовим гандикапом за системою «Гундерсона». Команда-лідер після восьми видів програми стартує під постріл стартера, решта – з затримкою у 0,33 секунди за кожне очко програшу лідеру.